

**POUR L'ÉCOLE
DE LA CONFIANCE**

CANOPÉ

LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



Région académique
BOURGOGNE-FRANCHE-COMTÉ

académie
Dijon



DANE
Académie de Dijon



Université Numérique de la Nièvre
Vers une citoyenneté numérique

Mercredi 27 mars 2019
Collège Adam Billaut de Nevers
Atelier Canopé 58 - Nevers

**POUR L'ÉCOLE
DE LA CONFIANCE**

Université Numérique de la Nièvre

Evaluer les compétences numériques

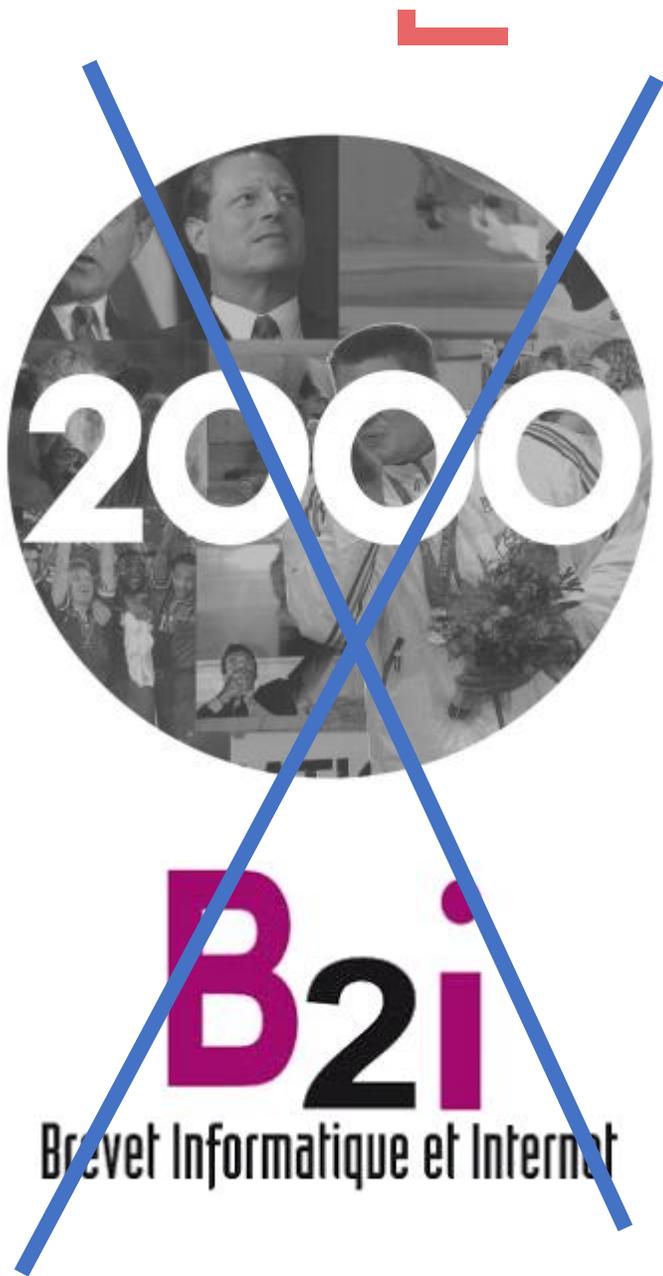
Pix et le CRCN sont dans un diapo...

Marc GARIN

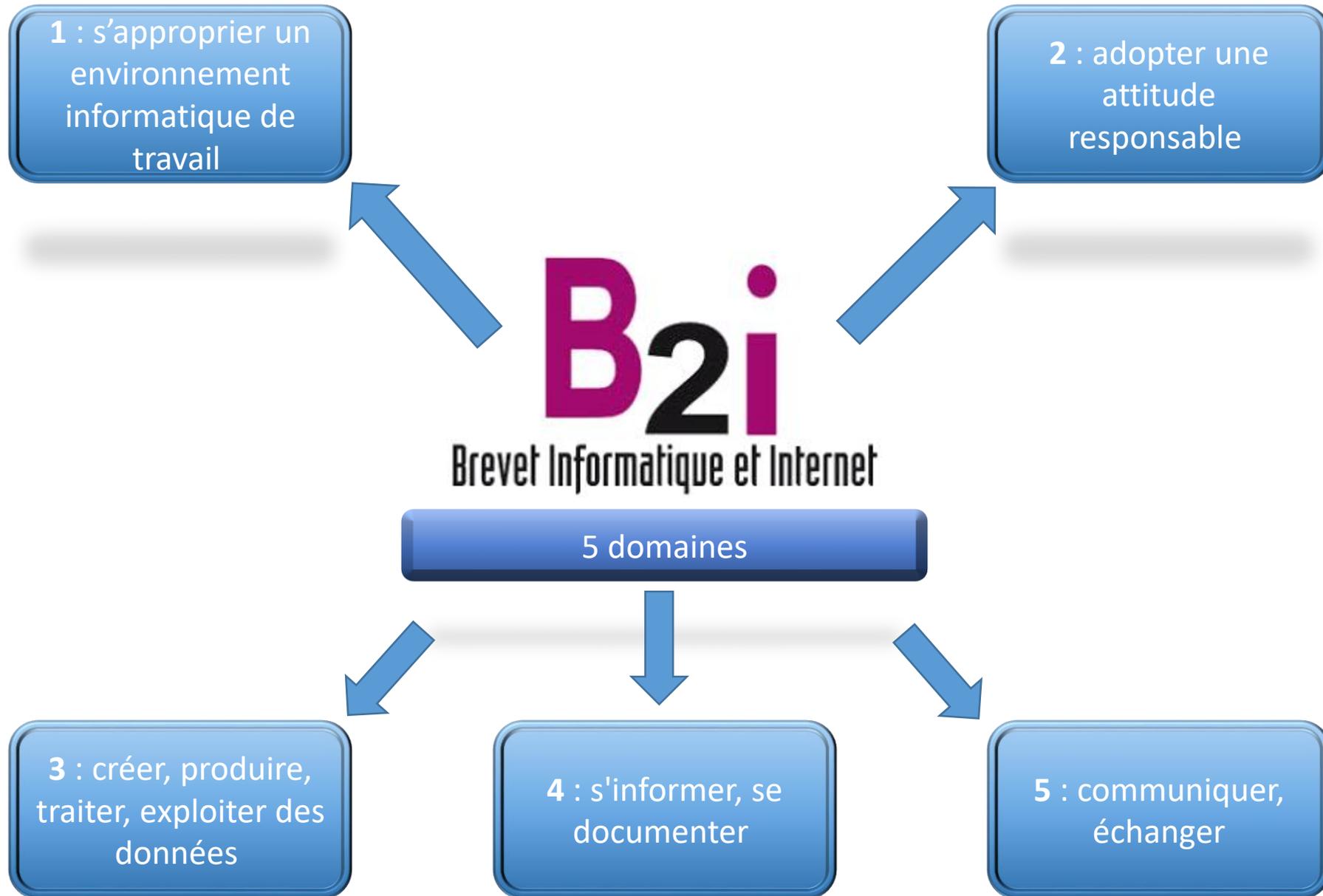
académie
Dijon

direction des services
départementaux
de l'éducation nationale
Nièvre

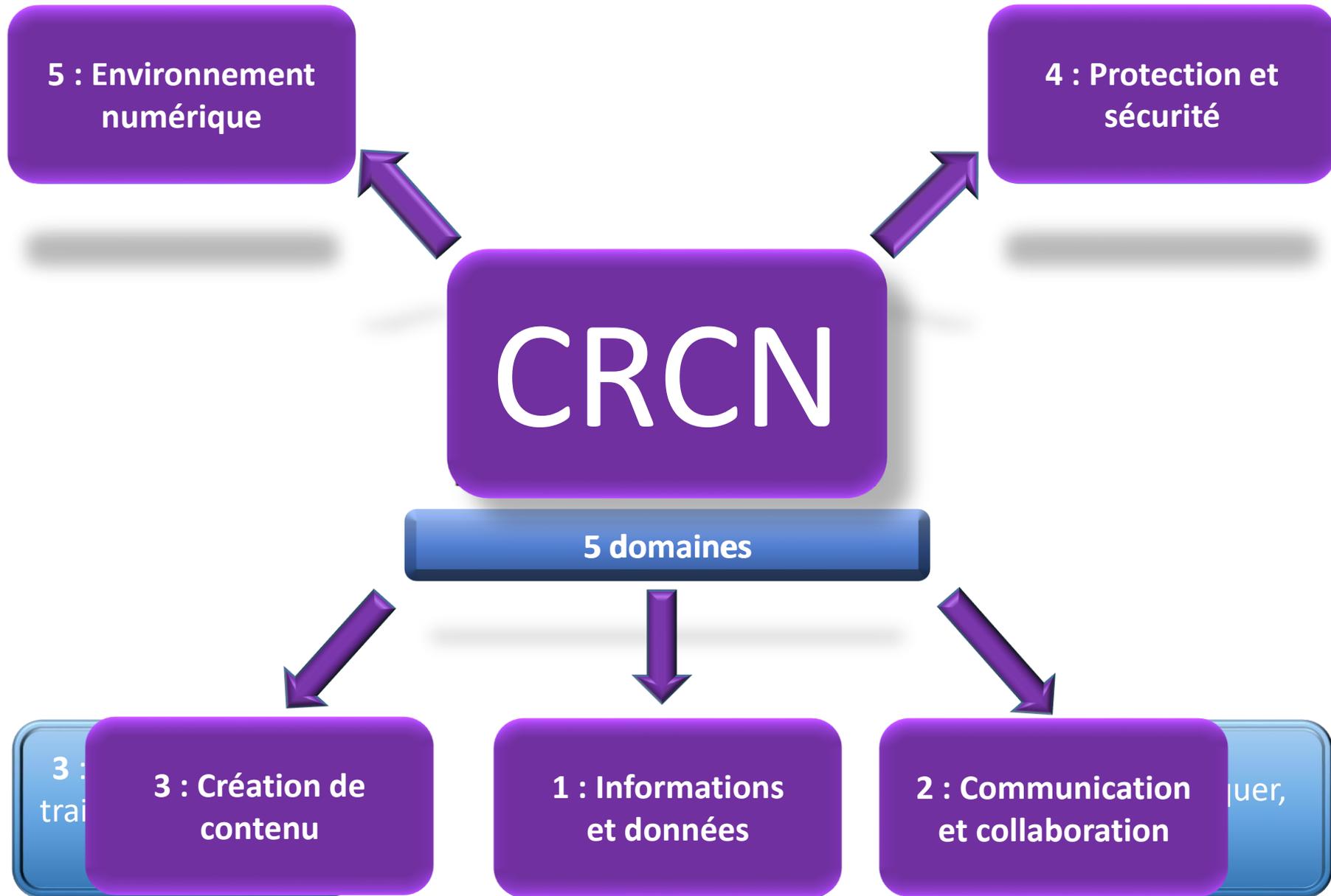




Cadre de
Référence des
Compétences
Numériques



- Constatant que 40% des européens ont un niveau insuffisant de compétences numériques, la Commission européenne a conçu le **DIGCOMP**, un cadre de référence pour les compétences numériques dont l'objectif est de soutenir les pays européens dans la conception de politiques favorisant le développement des compétences numériques.
- En France ce Digcomp se décline dans le Cadre de Référence des Compétences Numériques (CRCN)
- <https://ec.europa.eu/jrc/en/publication/eur-scientific-and-technical-research-reports/digcomp-20-digital-competence-framework-citizens-update-phase-1-conceptual-reference-model>





Création de contenu

Communication
et collaboration



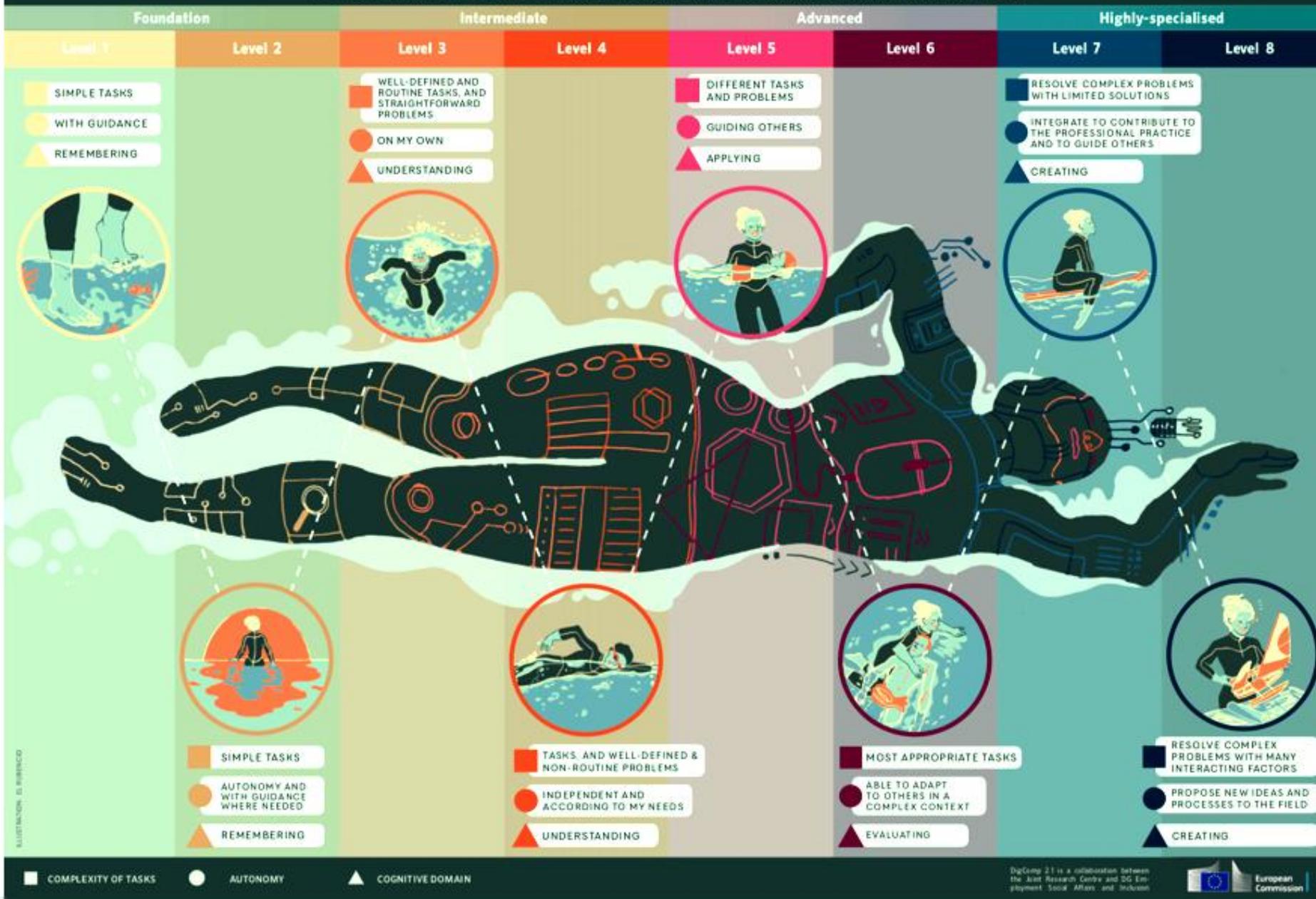
Protection et sécurité

Environnement
numérique



Informations et données

Ce cadre organise selon **5 domaines spécifiques**, les 16 compétences numériques développées de l'école élémentaire à l'université ainsi que dans le domaine de la formation continue des adultes. Chaque compétence se décline en 8 niveaux d'expertises allant du plus basique au plus expert comme illustré dans l'infographie suivante.



Voici les 8 niveaux d'expertises du « savoir nager en environnement numérique »

Le niveau 1 correspond aux compétences attendues en fin de cycle 2

Le niveau 2 à celles à atteindre en fin de cycle 3.

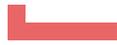
Pour les élèves du primaire, ces compétences sont évaluées **dans le cadre du socle commun de connaissances, de compétences et de culture** conformément au livret scolaire unique (LSU).

Martine au pays du C2i



Martine est une enseignante d'une cinquantaine d'années formée à l'ESPE en 1995. Sa formation ne comportait pas de certification numérique et elle a été diplômée avant l'introduction du C2i. Pourtant elle a de nombreuses compétences numériques qu'elle utilise quotidiennement dans sa classe et souhaite les valoriser.

Comment peut-elle faire ?



Monsieur K se trouve en situation de recherche d'emploi. Il a acquis, par autoformation et sur son temps personnel des compétences dans le domaine du numérique (construction et gestion de sites internet, gestion de blog etc...). Il souhaite développer ses compétences et faire.

Que peut-il faire obtenir un profil de compétences certifié, reconnu par l'État et le monde professionnel ?





Cultivez vos
compétences
numériques

Ces deux personnes peuvent tirer profit de PIX. En effet la plateforme permettra de faire certifier ses compétences au niveau national et au niveau européen.

S'appuyant sur le CRCN, PIX se présente sous la forme d'une plateforme en ligne d'évaluation et de certification des compétences numériques développée selon la logique du logiciel libre...

C'est un service public, créé pour répondre aux défis numériques de société

La mission de Pix est de susciter l'envie de se former et de valoriser ses acquis tout au long de la vie en proposant des méthodes d'évaluation innovantes, exigeantes et bienveillantes (ainsi que des recommandations de formations ciblées.)

Pix est un service public en ligne d'évaluation,
de développement et de certification des compétences numériques.



Pix est gratuit

Entraînez-vous et progressez
gratuitement à votre rythme
avant d'être certifié.



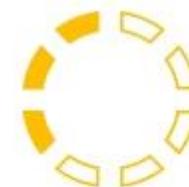
Pix est la référence

La certification nationale de la
culture numérique made in
France au standard européen.



Vivez l'expérience Pix

Un parcours d'évaluation
convivial, accessible et
interactif.



Pix est évolutif

Le référentiel
de compétences s'adapte en
permanence aux évolutions du
monde numérique.



Pix est pour tout le monde

Collégiens, lycéens, étudiants,
professionnels, citoyens...

16 compétences numériques développées de l'école élémentaire à l'université ainsi que dans le contexte de la formation continue des adultes.

5 DOMAINES - 16 COMPÉTENCES*



INFORMATION ET DONNÉES

- › Mener une recherche et une veille d'information
- › Gérer des données
- › Traiter des données



COMMUNICATION ET COLLABORATION

- › Interagir
- › Partager et publier
- › Collaborer
- › S'insérer dans le monde numérique



CRÉATION DE CONTENU

- › Développer des documents textuels
- › Développer des documents multimédia
- › Adapter les documents à leur finalité
- › Programmer



PROTECTION ET SÉCURITÉ

- › Sécuriser l'environnement numérique
- › Protéger les données personnelles et la vie privée
- › Protéger la santé, le bien-être et l'environnement



ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE

- › Résoudre des problèmes techniques
- › Construire un environnement numérique



Inscription gratuite

L'inscription est simple et ouverte à tous à partir de la 4ème.

Il suffit de donner son nom, son prénom, une adresse courriel valide et de déterminer son mot de passe.

N'oubliez pas de lire et d'accepter les conditions d'utilisation (comme pour toutes les inscriptions) et de prouver que vous n'êtes pas (encore) un robot.

PRÉNOM

NOM

ADRESSE EMAIL

Marc.Garin@ac-dijon.fr

MOT DE PASSE

••••••••••

J'accepte les [conditions d'utilisation de Pix](#)



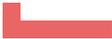
Je ne suis pas un robot



reCAPTCHA

[Confidentialité](#) - [Conditions](#)

JE M'INSCRIS



Bienvenue

Vous avez 16 compétences à tester.

On se concentre et c'est partix !

CHOISIR UN TEST

VOTRE PROFIL

5 domaines / 16 compétences

514
pix

INFORMATION ET DONNÉES

Mener une recherche et une veille d'information



Gérer des données



Traiter des données



COMMUNICATION ET COLLABORATION

Interagir



Partager et publier



Collaborer



S'insérer dans le monde numérique



CRÉATION DE CONTENU

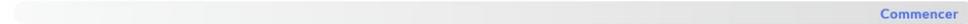
Développer des documents textuels



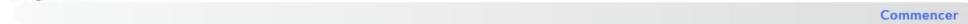
Développer des documents multimedia



Adapter les documents à leur finalité



Programmer



PROTECTION ET SÉCURITÉ

Sécuriser l'environnement numérique



Protéger les données personnelles et la vie privée



Protéger la santé, le bien-être et l'environnement



ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE

Résoudre des problèmes techniques

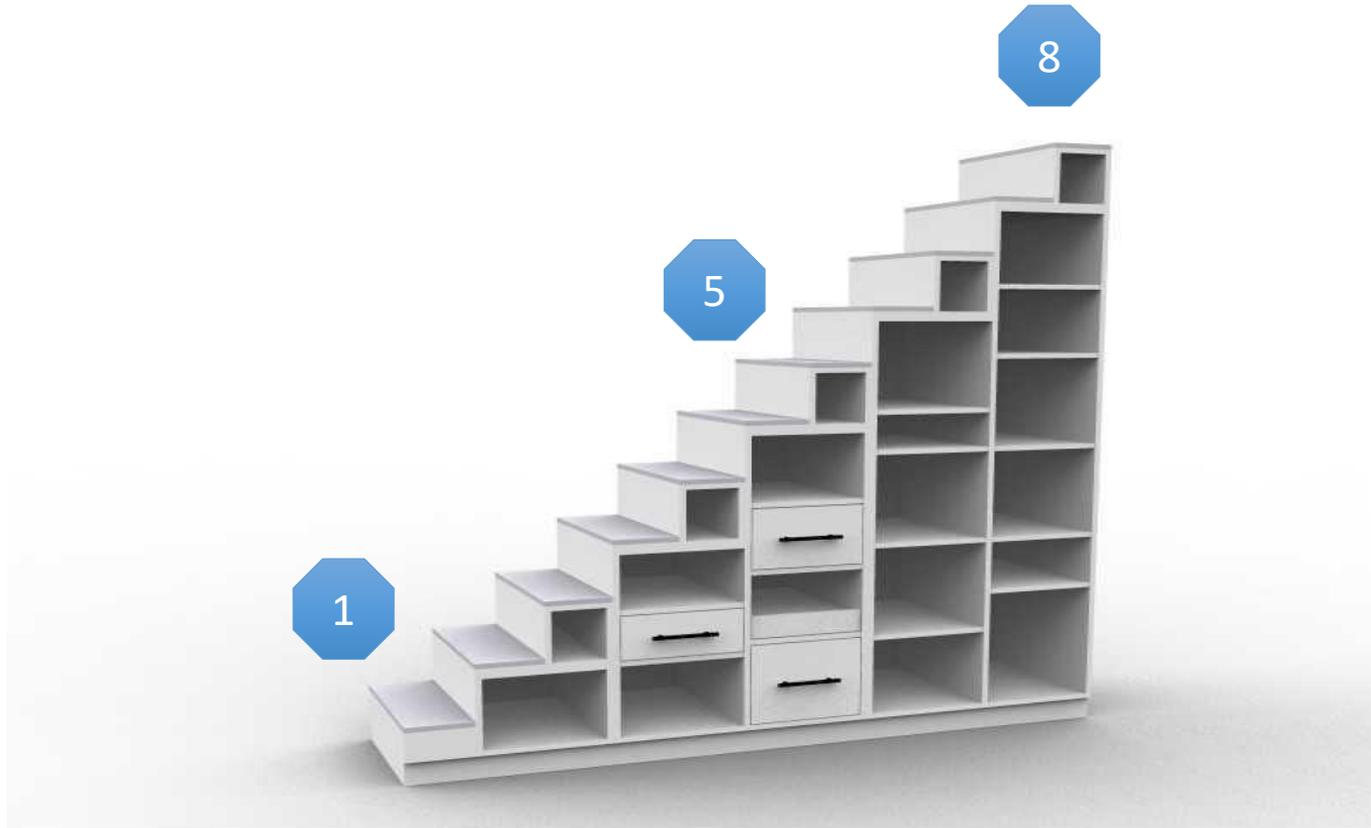
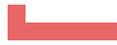


Construire un environnement numérique



Pour l'instant la plateforme est encore en développement. Elle ne présente que 5 niveaux d'expertise sur les 8 qui seront présentés in fine. Voilà qui explique la mention « disponible prochainement ».

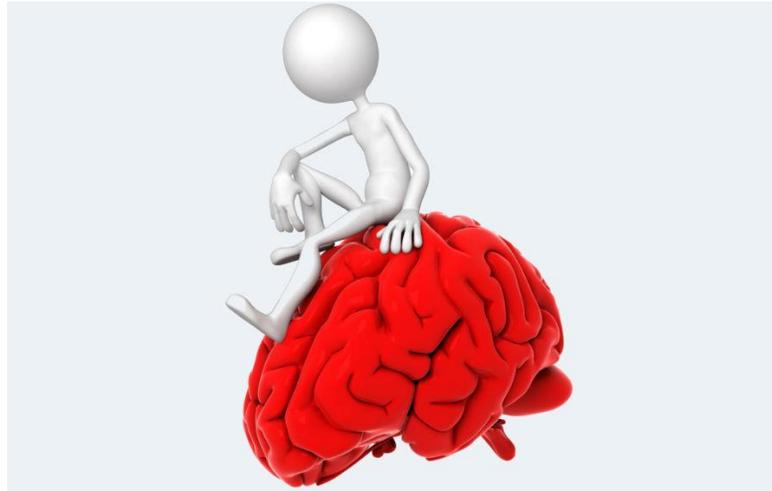
La phase finale de Pix remplacera le B2i et sera généralisé à la rentrée 2019-2020 pour tous les élèves de France de 3ème et de Terminale.



Les compétences testées dans les différentes questions rencontrées sont présentées de manière fonctionnelles, ludiques et s'organisent selon un niveau de difficultés croissant.

Ainsi, plus on monte en niveau de compétence, plus les questions posées demandent de s'appuyer sur des actions et des connaissances complexes et diversifiées.

Pour maintenir la motivation des élèves, le test s'adapte au niveau de chacun, réponse après réponse. (Quel que soit son niveau de départ, l'élève bénéficie d'une expérience de test personnalisé et adapté.)



A tout moment vous pouvez interrompre le test et prendre le temps de réfléchir ou d'enrichir vos connaissances.

Il est important de noter que les épreuves proposées peuvent être effectuées avec vos logiciels habituels (exemple Microsoft Office ou Libreoffice afin de ne désavantager personne).

Quand vous vous reconnecterez, vous pourrez continuer le test (bouton « reprendre »), ou commencer le test dans un autre domaine ou vous vous sentez plus à l'aise.

Adapter les documents à leur finalité

Reprendre

Programmer

Commencer

PROTECTION ET SÉCURITÉ

Sécuriser l'environnement numérique

4

5

Disponible Prochainement

8

Retenter



Programmer

Pas mal, mais pas max !

Vous avez gagné 5 pix ! *
Allez, encore quelques petits efforts et
vous décrocherez le premier niveau

[REVENIR À L'ACCUEIL](#)

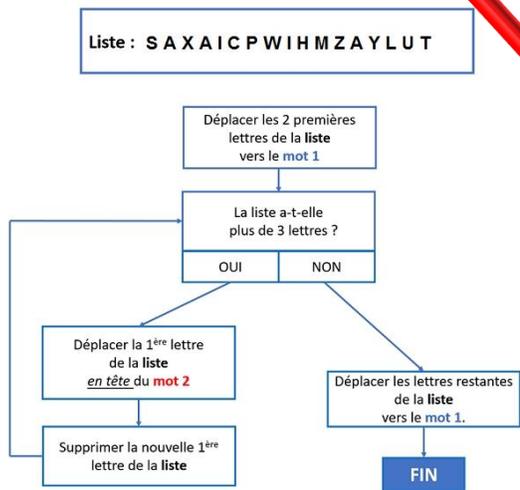
Vos résultats

- 1  Écrire la séquence d'actions la plus courte pour que le triangle... [RÉPONSE](#)
- 2  Voici un algorithme pour trouver 2 mots (1 et 2) à partir d'une... [RÉPONSE](#)
- 3  A l'aide du tableau, trouvez le mot dont le code ASCII en... [RÉPONSE](#)

A la fin d'un test, le logiciel vous donne votre score et vous encourage. Pour l'exemple, ici je n'ai répondu qu'à 2 questions sur l'ensemble du test et j'ai passé toutes les autres questions sans répondre.

Sous votre score, vous avez le détail des différentes questions posées lors du test. Une signalétique claire vous indique si vous avez répondu correctement, si vous avez commis une erreur ou si vous n'avez pas répondu.

Voici un algorithme pour trouver 2 mots (1 et 2) à partir d'une liste de lettres.
Quels sont ces mots ?



En cliquant sur le lien « réponse » en bout de ligne, vous obtenez

- Un récapitulatif de la question posée avec son illustration

- Votre réponse
- La réponse correcte

Mot 1 :

→ SALUT

Mot 2 :

→ AMIPIX

Pour réussir la prochaine fois



Le mot 1 se construit à partir des 2 premières et des 3 dernières lettres de la liste.
Le mot 2 se construit de sa dernière lettre à sa première, à l'aide d'une boucle.

[Introduction à l'algorithmique - la notion de variable II](#)

2 min | par educode

Ces liens ont été proposés par des utilisateurs de PIX.

Pour en apprendre davantage

[Introduction à l'algorithmique - les instructions de test conditionnel](#)

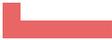
2 min | par educode

[Algorithme : la boucle Pour](#)

3 min | par Les bons profs

Ces liens ont été proposés par des utilisateurs de PIX.

S'ajoute à cela des pistes de réflexion pour vous aider à réussir lors d'un essai ultérieur et des tutoriels adaptés. Dans certains cas, on vous propose des ressources complémentaires.



Programmer

0

5

Disponible Prochainement

8

Retenter dans 7 jours

PROTECTION ET SÉCURITÉ

Sécuriser l'environnement numérique

4

5

Disponible Prochainement

8

Retenter

Si votre niveau de réussite ne vous satisfait pas, vous pouvez tenter de passer le test de nouveau.

Si vous venez juste de vous tester, vous devrez attendre 7 jours avant votre nouvel essai.

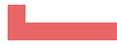
Si l'épreuve a été passée depuis plus de 7 jours vous pouvez essayer de nouveau. Cela efface votre score antérieur pour la compétence.

(Certaines questions seront identiques à celle du test précédent, mais présentées dans un ordre différent. Certaines questions seront tout à fait nouvelles.)



Pour information, la plateforme PIX est d'ores et déjà utilisée dans de nombreuses universités françaises en tant que certification des compétences numériques intégrée aux cursus universitaires.

Certes nos élèves du primaire ne sont pas directement concernés par Pix, du moins pas encore, mais il semble important d'être au clair avec ce qu'on attend d'eux au collège d'autant que nous nous devons de construire les fondations sur lesquelles vont s'appuyer leur vie de futurs citoyens numériques.



Il ne vous reste plus qu'à créer votre compte et vous connecter à PIX dès ce soir. Vous pourrez alors avoir une idée assez précise de votre niveau de connaissance et de compétences dans les 5 domaines et les 16 compétences testées.

Après plusieurs sessions j'avoue que j'ai trouvé que l'ensemble des tests étaient plutôt motivant, voire parfois un peu addictifs (mais j'ai conscience d'être atteint d'une forme assez avancée de perversion numérique).

Merci



**POUR L'ÉCOLE
DE LA CONFIANCE**

